

# GAMING

# 12

Časopis pro správné hráče!

LISTOPAD - PROSINEC 2017

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

HITPOINT FINALS 13

DEATH STRANDING

PROJECT LUCIE

HOUSE FLIPPER

RAZER PHONE

# Wolfenstein II

THE NEW COLOSSUS™

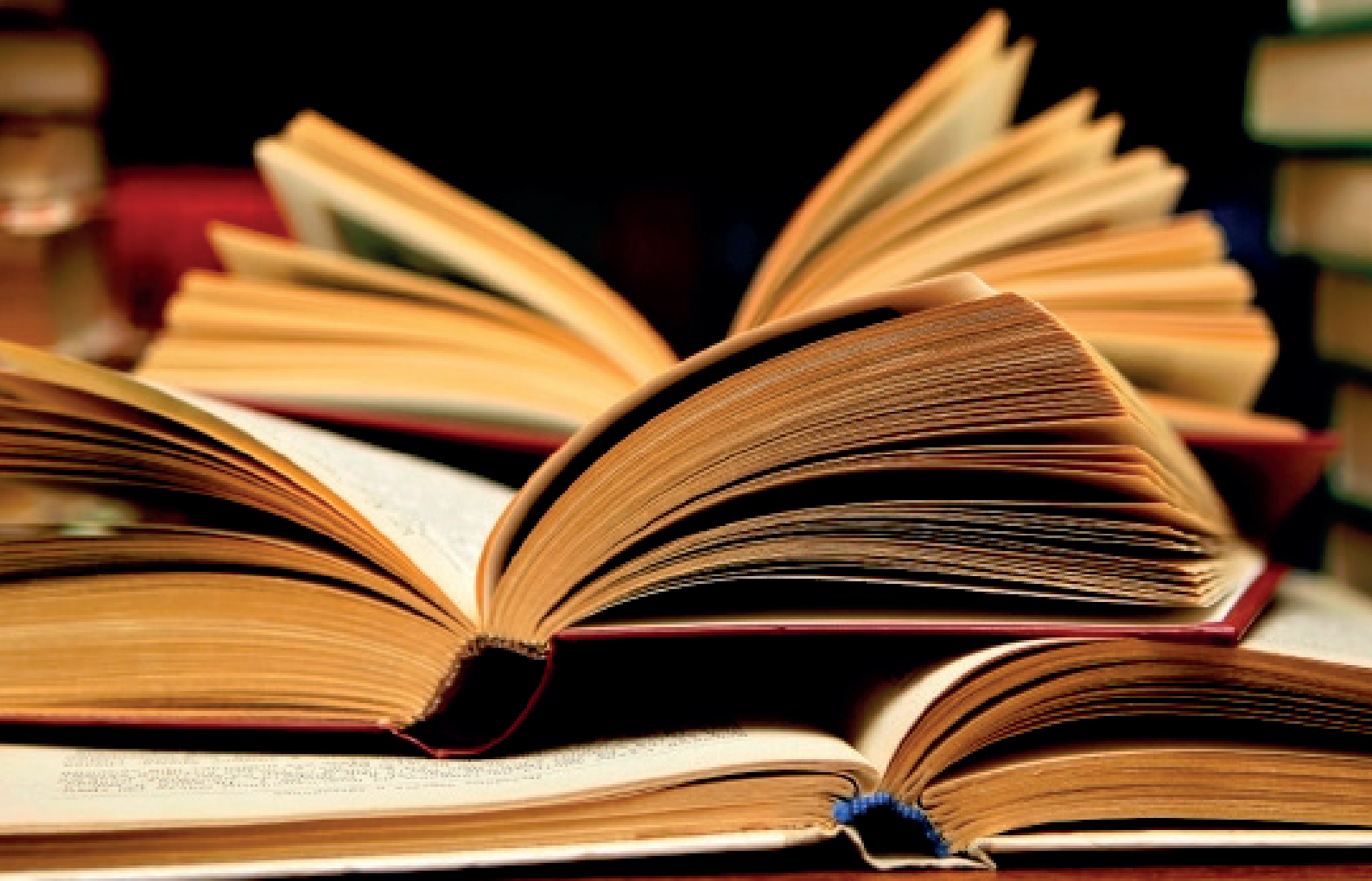
RECENZE ♦ | WOLFENSTEIN 2 | RAYMAN | STAR TREK |



NAKLADATELSTVÍ  
**MONUMENT**

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory  
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

[www.nakladatelstvi-monument.cz](http://www.nakladatelstvi-monument.cz)



# OBSAH

## TÉMA

SONY Paris Games Week .....	3
-----------------------------	---

## RECENZE

Carried Away.....	4
Disassembly 3D.....	5
Soldiers of the Universe.....	6
Star Trek Online.....	7
Super Mario Odyssey.....	8
Wolfenstein 2: The New Colossus.....	10
Getting Over It With Bennet Foddy.....	12
Animal Super Squad.....	13
Rayman Origins.....	14
This War of Mine: Stories.....	15
Atlantic Fleet.....	16
Bomber Crew.....	17
Resident Evil 7 DLC.....	18

## NOVINKY

Seven.....	19
House Flipper.....	20
Metin 2.....	21
Ylands.....	22
Death Stranding.....	23
COD: WWII.....	24
Tower 57.....	25
Dreams.....	26
Fifa 18.....	27
Project Lucie.....	28
Injustice 2.....	29
Far Cry 5.....	30
Scorn.....	31
Yakuza 6.....	32
Tannenberg.....	33
Derbis.....	34

## MOBILNÍ HRY

Piano Tiles 2.....	35
--------------------	----

## HARDWARE

Razer Phone.....	36
------------------	----

## HERNÍ AKCE

Hitpoint Finals 13.....	37
Turnaje v CS:GO 2018.....	38
Rok 2017 z turnajů v CSku.....	39

## ZAJÍMAVOSTI

GTA V.....	40
Nej(ne)povedenější hry podle filmů.....	41

# ÚVODNÍ SLOVO

## Šéfredaktora

Zní to skoro nepředstavitelně, ale další herní rok je za námi. Stalo se toho zase hodně a vše nám uzavřou ohňostroje, které se rozsvítí po obloze na celém světě již za pár dní. Díky roku 2017 se můžeme těšit dalšímu skoku v oblasti hardwaru, dočkali jsme se nových konzolí jako například Nintendo Switch a VR už rozhodně není něčím tajemným a díky cenové dostupnosti bude brzy v kapsách každého hráče.



Nevím proč, ale na mě osobně působí rok 2017 jako takový rok pokračování. Byly nám představeny hry jako Destiny 2, The Evil Within 2, AC: Origins, SW Battlefront II, pokračování Life Is Strange a všechno dokázalo nějak zazářit! Co

ale zazářilo v tomto roce nejvíce bylo patrně PUBG, jehož plná verze byla zpřístupněna až 21. prosince a o jehož osudu v roce 2018 můžeme jen spekulovat. Bude popularita klesat nebo najde místo na světových turnajích? Vyjma herních pokračování jsme mohli navštívit i spoustu tradičních herních událostí, ať už zahraničních nebo našich a v tomto díle vám přinášíme reportáž jedné z nich – Hitpoint Finals 13.

Byl tak tento poklidnější rok předzvěstí velkých událostí v roce 2018? Možná ano, možná ne. Jedna velká událost přijde už ale v lednu 2018 - vydání Kingdom Come Deliverance, rozhodně zatím největšího a nejpropracovanější RPG z českého středověku vedeného Danem Vávrou, což zní jako perfektní start roku 2018.

Doufám, že jste si uplynulý rok užili stejně jako naše redakce a do nového roku Vám přejeme jen to nejlepší, a hlavně příjemné čtení!

## TIRÁŽ GAMINGu

**GAMING** - Časopis pro správné hráče!, dvoutměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Daniel Kristek, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová, Bc. Filip Starý, a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 12/2017, vydáno prosinec 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

# SONY PARIS GAMES WEEK

## Co nového chystá Sony?



**S**ony se angažovalo do francouzského herního svátku Paris Games Week a uspořádali zde tiskovou konferenci. Na ní bylo celé vedení japonské společnosti, včetně šéfa herního oddělení Jošidy, který hned na úvod zrekapituloval vše, co Sony dokázalo za rok uplynulý, a slíbil, že příští rok bude pro hráče ještě více nabitý. Koneckonců, pojďme se, alespoň na chvíli, podívat do historie, jak se Sony dařilo. Dokázali stabilizovat portfolio svých konzolí a poslali do prodeje první velkou revizi své hlavní konzole PlayStation 4, ke které ještě přibyla mohutně vylepšená varianta PlayStation 4 Pro. K ní Sony silně inzeruje i brýle pro virtuální realitu PlayStation VR, které se ihned staly jedněmi z nejprodávanějších VR headsetů na trhu.

Teď přijde na řadu ovšem to nejpodstatnější – hry. Těch letos Sony představilo či přímo vydalo opravdu hromadu, přitom ještě pěkný nášup nás čeká v roce příštím.

Pro příklad postačí třeba veleúspěšné Horizon: Zero Dawn, které sbírá úspěch snad na všech frontách. Ale jak je na tom Sony do budoucna a hlavně – co budeme v příštím roce hrát. Řeč byla o Days Gone, zombie survival akci podobné The Last Of Us, pokračování série God of War nebo silně epický Detroit: Become Human.

Naštěstí konference splnila svůj účel a dostalo se i na nové projekty. V první řadě je to například japonský Ghost of Tsushima, ve kterém se zhostíte role posledního samuraje a budete bo-

jovat za svůj národ proti okupantským jednotkám mocného Kublaj-chána. Na závěr večera ovšem přišla skutečná pecka – pokračování titulu The Last Of Us, který je pro mnoho hráčů jedním z nejlepších možných titulů pro konzole Sony. The Last Of Us 2 se chystá až na rok 2019, na tuto pecku si tak budeme muset ještě počkat.

Rok 2017 byl pro Sony jistě velmi vydařeným a blížící se Vánoce formu japonského giganta ještě vyšperkují. Nezbývá nám než čekat, s čím se Sony vytasí do příštího roku, můžeme si být ale jisti, že toho bude velká spousta.

 Jakub Fišer

## CARRIED AWAY

### Dokážete postavit bezpečnou lanovku



**D**okážete postavit bezpečnou lanovku a dostat lyžaře na vrchol hory? Pokud ano, hra Carried

Away by se vám mohla líbit. Stejně jako v Poly Bridge, které vyšlo v polovině minulého roku, čekají na hráče desítky levelů v low poly gaŕce. Hru vyvíjí nezávislé herní studio Huge Calf Studios a momentálně je na Steamu v Early Accessu za necelých 10€.

Na celé hře pracují jenom 3 vývojáři. Rozhodli se, že hru zpřístupní hráčům ještě předtím, než bude celá hotová. Hlavní části už jsou hotové, ale postupem času budou přibývat další levely, nový obsah a prostředí, ve kterém se jednotlivé levely odehrávají.

Hra by měla být v Early Accessu dalších 6-12 měsíců. Naštěstí je Carried Away v takové fázi, že se opravdu dá hrát. Hra nepadá a zdá se, že všechno

funguje jak má. Takže si stačí vybrat si jednu z odemčených úrovní a začít stavět.

Stavba je ve hře celkem jednoduchá. Podobně jako v Poly Bridge používáte záchytné body na mapě a kolem nich stavíte. Ke stavbě máte v dispozici dřevo, ocel, lana... No, a když jste spokojeni se svojí lanovkou, je čas spustit simulaci a otestovat ji. Mám pocit, že stavění je v Carried Away mnohem těžší než v Poly Bridge, protože nemáte tolik místa na stavbu a všechno musí být umístěno s naprostou přesností. Naštěstí jako u většiny her následuje řada zoufalých pokusů sladké vítězství.

Až vás přestane bavit stavba lanovky. A to se stane dřív nebo později, je tady druhá část hry – stavba skokánků. Ta není tak zábavná a vlastně ani složitá, ale simulace za to stojí. Lyžaři létají sem a tam. Občas skončí v koruně stromu

nebo hlavou zaboření ve sněhu. Vlastně je zábavnější level neudělat, než se snažit dostat lidi na druhou stranu propasti.

Carried Away je skvělá hra hlavně pro ty z nás, kterým před Vánocemi chybí sněh. Momentálně nabízí asi 50 levelů a pořád přibývají. Hra je zábavná, i když já jsem v gameplayi spíš prohrávala než cokoli jiného. Možná mě jenom baví sledovat padající lidi. Nicméně pokud vás hra zaujala, rozhodně si ji kupte.

 Nikola Šterbová

**Žánr:** Nezávislé  
**Vývoj:** Huge Calf Studios  
**Platforma:** PC

**8**

/10

## DISASSEMBLY 3D

### Rozeber a odpal!



**V**šichni známe hry jako je Besiege, kterou jsou jenom o tom postavit něco opravdu úžasného a pořádně to otestovat. Většinu z nás baví postavené věci podrobovat nejrůznějším zkouškám a sledovat, jak dlouho vydrží, než se rozletí po okolí. Pokud patříte ke skupince hráčů, kteří rádi sledují výbuchy, hra Disassembly 3D se vám určitě bude líbit.

I když by se mohlo zdát, že je hra nová, není to úplně pravda. Disassembly 3D je už nějakou dobu přístupné pro mobilní zařízení, ale 1. prosince tohoto roku hra vyšla jako počítačová verze. Reakce hráčů jsou smíšené, někteří hru milují, jiní ji odinstalovali téměř okamžitě. Mě osobně přijde přinejmenším zajímavá.

Hlavním cílem hry je rozebírání předmětů, které používáme každý den přinejmenším většinu z nich. Ve hře na-

jdete mixér, lampa, harddisk, auto nebo Titanic. A všechno můžete pěkně šroubek po šroubku rozebrat. Jednotlivé části jsou perfektně vymodelované a hráči je tak můžou pořádně prozkoumat. Jakmile skončíte se zkoumáním, je čas vyhodit jednotlivé části do vzduchu.

U každého levelu se načítá skóre. Level si můžete představit jako jednu rozebíranou věc. V pravém horním rohu obrazovky je počet částí, které obsahuje daná věc. No a podle toho, jak rychle jednotlivé části oddělíte od sebe se započítává vaše skóre. Na konci se ukáže limitní čas, který jste se měli pokusit překonat. A zpřístupní se bomba.

Disassembly 3D je ve své podstatě jenom počítačový port, takže běží na jakémkoliv stroji. Což je obrovská výhoda. Co mi na hře vyloženě vadí je ovládání, všechno je jenom přesunuto z mobilních zařízení na počítač a podle toho vypadá i interface hry.

Rádi zkoumáte věci, často se ptáte, jak to funguje a baví vás sledovat explodující věci? Potom je hra Disassembly 3D přesně pro vás. Na Steamu stojí verze pro počítače skoro 30€, zatímco na Google Play je zdarma. A myslím si, že rozdíl mezi verzí na pc a mobil není tak velký. Proto doporučuji si hru alespoň vyzkoušet na mobilu nebo tabletu a potom zvážit její nákup.



Nikola Šterbová

**Žánr:** Nezávislé, Simulace  
**Vývoj:** Khor Chin Heong  
**Platforma:** PC

6

/10