

GAMING

14

Časopis pro správné hráče!

BŘEZEN - DUBEN 2018
CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

AGE OF EMPIRES: DE

SURVIVING MARS

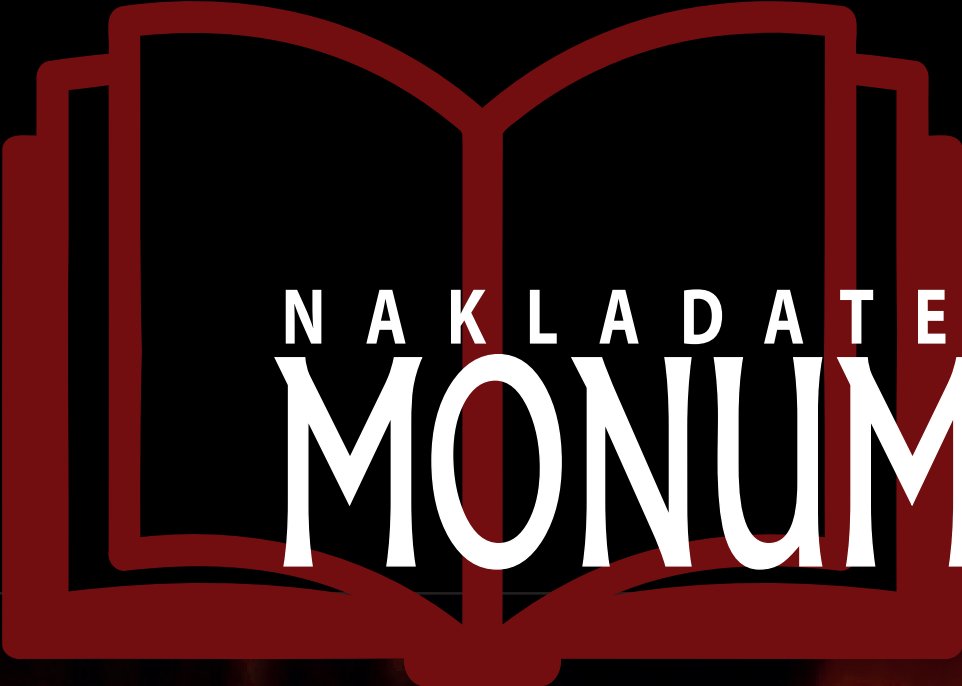
STAR WARS: BF II

SUBNAUTICA

SPIDER-MAN

GOD OF WAR

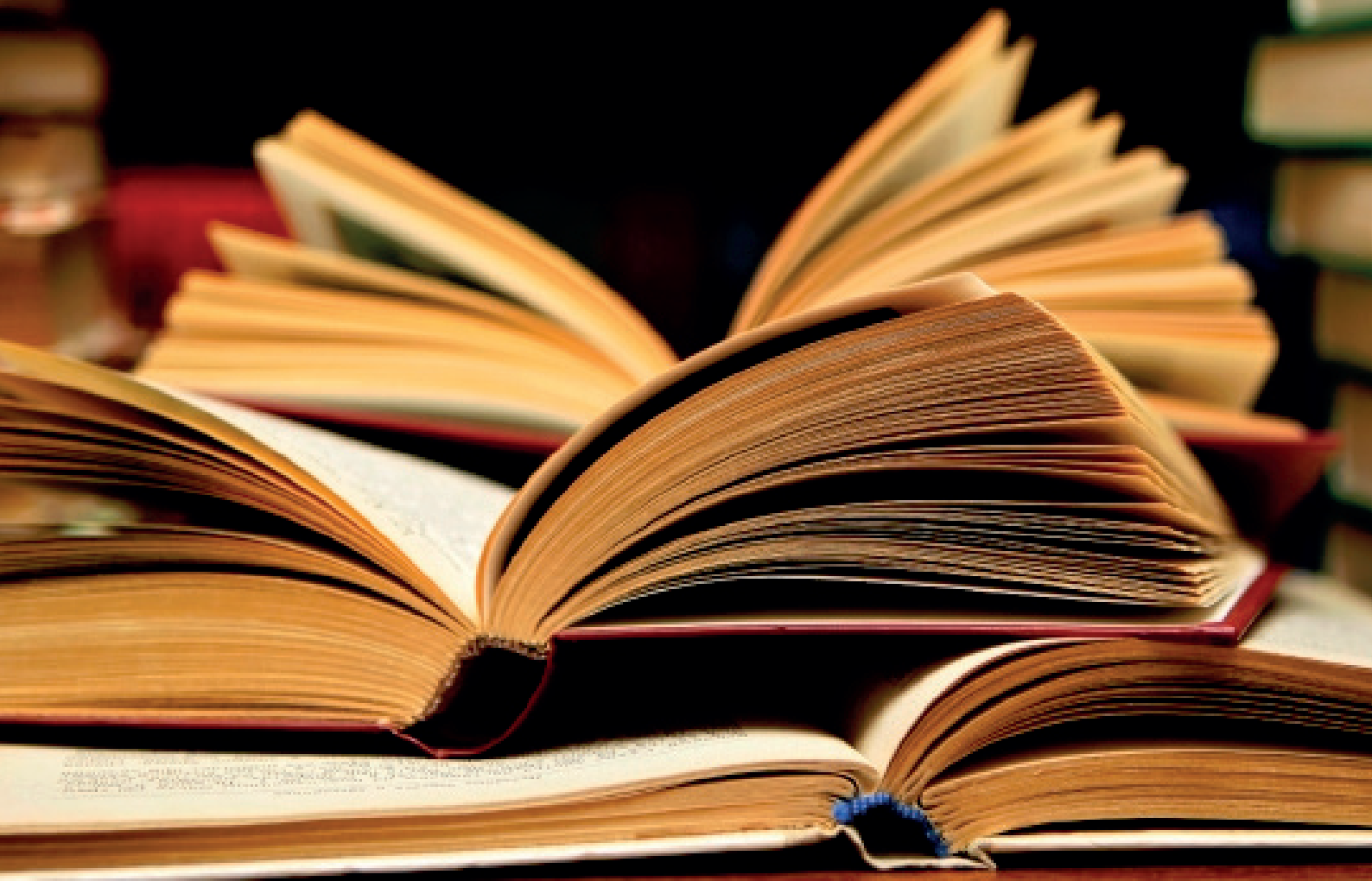
RECENZE ♦ | A WAY OUT | PAST CURE | OCTOGEDDON |



NAKLADATELSTVÍ MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Ted Price.....	3
Far Cry 5.....	4

RECENZE

Pit People.....	5
One Hour One Life.....	6
We Were Here Too.....	7
Octogeddon.....	8
Fe.....	9
A Way Out.....	10
Past Cure.....	11
Age of Empires: DE.....	12
Surviving Mars.....	13
Turmoil: The Heat Is On.....	14
Golfing Over It With Alva Majo.....	15

NOVINKY

Pro Evolution Soccer.....	16
Jurassic World Evolution.....	17
Agony.....	18
Star Wars Battlefront II.....	19
Spider-Man.....	20
Where The Water Tastes Like Wine.....	21
Spyro.....	22
Grand Theft Auto V.....	23
LEGO Games.....	24
Battlefield V.....	25
The Piano.....	26
Shadowgun Legend.....	27
GeForce Academy of Gaming.....	28
PixArk.....	29
Deceit.....	30
Call of Duty Black Ops 4.....	31
Hunt: Showdown.....	32
Subnautica.....	33
GTA VI.....	34
Cyanide & Happiness.....	35
Star Wars: Battlefront II.....	36

HARDWARE

Trust.....	37
ACER PREDATOR XB252Q.....	38

ZAJÍMAVOSTI

Ikonické herní soundtracky.....	39
Detroit: Become Human.....	40

ÚVODNÍ SLOVO

Šéfredaktora

S březnem přišlo konečně jaro a s ním i konec dlouhých ospalých zimních dnů a chladných nocí. Příliv energie se ale nekonal jen v rámci psychologického vnímání střídání ročních období, ale konal se i na herní scéně. S áčko-



vými tituly jako je Far Cry 5 a God of War konečně víme, že jsme se naplno ocitli v roce 2018 a čekají nás velké věci.

V novém Gamingu se tak dočtete o spouště novinek, které mají obrovský potenciál. Slyšeli jste již například o zajímavém propojení

ARKu a Minecraftu - PixARK? Pokud ne, tak se máte na co těšit. Mimo jiné nám jaro přineslo oznámení o remasteru legendární hry Spyro, což rozhodně mnohé potěšilo, protože mnozí z nás si mysleli, že remastrovaný Crash Bandicoot je to nejlepší, co může být.

Dočtete se také o novinkách v rámci PUBG, které jsou více než zajímavé a nezapomněli jsme ani na nedávno vydané úspěšné hry jako je Fe a Deceit.

Rozhodně tak neváhejte, vyběhněte ven a užijte si nový Gaming někde v polostínu v parku a užívejte jarních dní. Za celou redakci přeje příjemné čtení

Bc. Filip Starý
šéfredaktor

TIRÁŽ

GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomáš - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová a Bc. Filip Starý**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník II., číslo 14/2018, vydáno květen 2018, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

TED PRICE

Tvůrce Spyra a Ratchet & Clank



Možná jméno Ted Price ani neznáte, pravděpodobně vám však neunikly tituly jako např. Spyro nebo Ratchet & Clank. A právě za těmito trháky nestojí nikdo jiný než zmíněný zakladatel studia Insomniac Games, Inc. Fialový dráček chrlící oheň se navíc snad brzy vrátí na obrazovky díky plánovanému remasteru.

Ted Price se narodil 5. července 1968. Vystudoval sice anglický jazyk na Princeton University, ale již v roce 1994 založil zmiňované studio Insomniac Games, Inc. Podle svých slov ho to vždy táhlo ke hrám už od roku 1977, kdy vyšla konzole Atari 2600. Je velkým zastáncem svobody tvoření her a také se od roku 2005 aktivně účastní soudních sporů na toto téma. Také je členem Aca-

demy of Interactive Arts & Sciences, což je organizace, která sdružuje tvůrce a v neposlední řadě také uděluje ceny za hru roku.

Studio po založení získalo úspěch kritiků hned se svojí první hrou. Jednalo se o titul Disruptor, tedy střílečku z pohledu první osoby z roku 1996. A dva roky poté už přišel fialový dráček Spyro. Po třech dílech této série (Spyro the Dragon, Spyro 2: Ripto's Rage! a Spyro: Year of the Dragon) se studio rozhodlo vytvořit novou postavku, a to tentokrát místo draka kocoura. Ratchet & Clank už byl titulem pro Playstation 2 a jednalo se o obrovský úspěch. Kocour s robotem na zádech dostal několik pokračování a probojoval se od PS2 až k PS4. K dalším titulům studia Insomniac Games, Inc. patří sci-fi FPS Resistance, další FPS titul

Fuse, akční adventura s otevřeným světem Sunset Overdrive, Song of the Deep a další. V letošním roce by se k tomuto výčtu měl přidat také Spider-Man. Kromě toho má studio na svědomí pár her na Oculus Rift (např. Edge of Nowhere) a na iOS (např. Outernauts). V dnešní době už v této společnosti pracuje přes dvě stě lidí.

Ted Price založil studio, které nám přineslo nespočet skvělých her a určitě jich ještě alespoň pár přibude. Nezbyvá tedy, než se těšit na nového Spider-Mana a na remaster původní trilogie fialového dráčka pod názvem Spyro Collection.



Lucie Trinerová

FAR CRY 5

Vítejte v Hope County



Nový díl ze série Far Cry rozhodně nezklamal. V pořadí páté pokračování sice vychází ze zažité hratelnosti ve formě kombinace otevřeného světa a příběhu s pořádně trhlým záporákem, ale i tak zase dokáže poba-

Hory, řeky, lesy a dynamit. Tentokrát se z vysokohorského prostředí Kyratu dostáváme do amerických nížin. Hope County je oblast nacházející se ve státě Montana a přihodilo se tam něco, co není americké historii vůbec cizí. K moci se snaží dostat náboženský maniak Joseph Seed, který věří, že ho na zem seslal sám Bůh a on má povinnost se o Hope County postarat a dostat všechny na svou stranu, ať to stojí cokoliv.

Vy se v Hope County ocitáte po havárce s helikoptérou a samozřejmě

zůstáváte tradičně na všechno sám. Nastolení pořádku a ukončení tyranie je jenom na vás. Bohužel jste hned vržení do akce, kdy musíte utíkat od místa nehody a sotva stíháte vnímat neskutečné prostředí americké přírody. Ubisoft si zkrátka s grafikou vyhrát umí a patří v současnosti ke špičkám. Scénérie z amerického venkova jsou mnohdy neuvěřitelné a to patří i ke scénám, kdy jste pod vlivem zvláštních halucinogenních látek a zjevuje se vám sestra hlavního záporáka.

Co se týče samotné hratelnosti, tak jde zase o starý dobrý Far Cry. S téměř nekonečným množstvím munice budete Hope County zasypávat olovem. Tradiční vylepšování zbraní, možnost kladení min a vrhání dynamitu, vše uzpůsobené ke dvou základním stylům hraní - stealth a akčním přestřelkám. To na vás čeká při čištění oblastí od pomátnutých náboženských fanatiků. No-

vinkou je například záživné pilotování vrtulníků a využití jeho kulometů k likvidaci nepřátel.

Jak je již u Far Cry tradicí, vždy se setkáme nějakým způsobem se zvířaty. A tentokrát je to ve velkém. Nejenom, že máte k dispozici psa, který je schopen ukrást nepříteli zbraň, ale monstanské řeky jsou plné lososů, které můžete chytat. Aby toho ale nebylo málo, tak je tu ještě ochočený medvěd Cheeseburger, který poslouží jako jeden z nejlepších obránců ve hře.

Far Cry 5 tak má rozhodně co nabídnout a Ubisoft nepolevil ze svých nároků. Novinka z prostředí amerického venkova je pro fanoušky Far Cry prostě "must have".

 Filip Starý

PIT PEOPLE

Naprosto absurdní tahovka!



Pit People je taktická RPG hra od herního studia The Behemoth. Tohle studio dělá barevné hry (Castle Crashers), které trochu připomínají animace z Adobe Flash, se zvláštním smyslem pro humor. Hra Pit People je čtvrtou hrou tohoto studia a těžko byste ji zařadili do nějaké škatulky. Můžete ji hrát sami nebo s partou, můžete takticky dobývat mapu nebo běhat sem a tam...

Svět v Pit People je mírumilovný a skoro se může zdát, že nic nedokáže narušit jeho skvělou atmosféru. Tedy tak to vypadá do začátku hry. Z ničeho nic se objeví obrovský vesmírný medvěd a začne všechny terorizovat. Včetně hlavní postavy Horatia a jeho rodiny. Horatiův syn je unesen a hrdina celého příběhu Horatio, se mu vydává na pomoc. Cestou potká další naštvané vesničany, a tak se vlastně všichni hrnete na medvěda, a přitom plníte ostatní questy.

Pit People je tahovka. Bojuje se na hexagonových políčkách a každá posta-

vička má určitý počet políček, po kterých se může pohybovat (podobně jako soubojový systém v South Parku). Může vás překvapit, že i když dáte svým postavkám rozkazy, někdy je nesplní. Je to jedna z mechanik hry, která alespoň podle mě oživuje hru a dělá ji o něco lepší.

Jakmile dokončíte tutorial a naučíte se bojovat, aspoň trochu, můžete si volně procházet mapu, objevovat všechna její zákoutí a seznamovat se se všemi divnými věcmi, které na vás čekají. A když říkám divnými, myslím to doslova, město s obrovským záchodem je jenom začátek.

Ve městě se po dokončení tutorialu otevře the Pit, což je aréna, ve které bojujete s ostatními hráči a snažíte se dostat co nejvýš v tabulce. Důležitější je, že se ve městě zpřístupní vývěsní tabule plná úkolů. Stačí si vybrat a vydat se vstříc dobrodružství. Pokud už si nějaký úkol vyberete, nedoporučuji vracet se před jeho dokončením. Když se vrátíte

dřív quest failne. Jestli znáte některou hru od studia Behemoth, pravděpodobně víte, co čekat od Pit People. Pokud ne, tady je shrnutí – na hráče čeká tuna zábavy, několik hodin budete mít co dělat, i když budete jenom běhat po mapě a královsky se pobavíte a nakopete pár zadků. Pit People má skvělý soundtrack, úžasně barevnou grafiku a divný smysl pro humor. Osobně doufám, že už se blíží nějaké DLC.

 Nikola Šterbová

Žánr: Nezávislé
Vývoj: The Behemoth
Platforma: PC, XONE

9

/10