NEOFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA PRO VYNÁLEZCE

MINECRAFŤÁK INŽENÝR 2

Nejlepší farmy a mlýnky na moby



MEGAN MILLER

computer press

Minecrafťák inženýr 2

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.cpress.cz
www.albatrosmedia.cz



Megan Miller

Minecrafťák inženýr 2 – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2019

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.



MINECRAFŤÁK INŽENÝR 2

Nejlepší farmy a mlýnky na moby

MEGAN MILLER



Computer Press
Brno
2019

MINECRAFŤÁK INŽENÝR 2
NEJLEPŠÍ FARMY A MLÝNKY NA MOBY

Megan Miller

Překlad: Roman Bureš
Odpovědný redaktor: Roman Bureš
Technický redaktor: Jiří Matoušek

Copyright © 2019 by Skyhorse Publishing, Inc.

Minecraft® is a registered trademark of Notch Development AB.
The Minecraft game is copyright © Mojang AB.
This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB or Scholastic Inc., or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft name, trademark, or copyrights.
Translation © Roman Bureš, 2019

Objednávky knih:
www.albatrosmedia.cz
eshop@albatrosmedia.cz
bezplatná linka 800 555 513
ISBN tištěné verze 978-80-251-4985-0
ISBN e-knihy 978-80-251-4990-4 (1. zveřejnění, 2019)
Cena uvedená výrobcem představuje nezávaznou doporučenou spotřebitelskou cenu.

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2019 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 35 869.
© Albatros Media a. s., 2019. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

1. vydání

ALBATROS MEDIA

OBSAH

	Úvod	5
1.	Farma na moby bez ruditu	7
2.	Množírna vesničanů	24
3.	Farma na železné golemy	42
4.	Farma na creepery	66
5.	AFK rybí farma	78
6.	Farma na čarodějnice	91
7.	Farma na ohniváky	123

ÚVOD

V MINECRAFTU OBČAS PROSTĚ POTŘEBUJETE VĚCI. Dokonce hromady věcí. Například hromady zkaženého masa ze zombií, které následně směníte s vesničany za drahocenné smaragdy. Nebo hromady zkušeností, abyste získali ta nejlepší očarování na svůj meč. S touto knihou máte řešení na dosah! Jako správný minecrafťák inženýr si postavíte automatizované pomocníky: pasti na moby (mob trapky) a mlýnky na moby (mob grindery). Stavby v této knize vám pomohou získat všechny důležité materiály od střelného prachu po ohnivé tyče. Některé z farem používají ruditové obvody, ale žádná nich není nějak přehnaně těžká, takže byste s její stavbou neměli mít sebemenší problém.

Všechny farmy v této knize fungují stoprocentně ve verzi 1.12.2, ale neměly by mít problém ani v následujících verzích. Některé z nich jsou upravenými vynálezy mých oblíbených youtuberů a minecrafťáků, jako jsou Etho, Tango Tek, Avomance a ImpulseSV. Pokud budete mít chuť, určitě se na jejich tvorbu můžete podívat.



V této knize najdete hlavně krokové postupy se spoustou fotografií z Minecraftu, abyste každou stavbu bez problémů a dokonale pochopili. Kromě toho jsem pro vás ale připravil i technické nákresy, které se hodí obzvlášť u složitějších staveb a obvodů. Tyto nákresy přesně určují, kam jaký blok umístit.

Pokud chcete, můžete své výtvory sdílet se mnou osobně online na mém instagramu @meganfmiller a pochlubit se. Klidně mi můžete posílat i vaše vlastní výtvory a stavby. Vždycky je dobré mít dostatek inspirace.

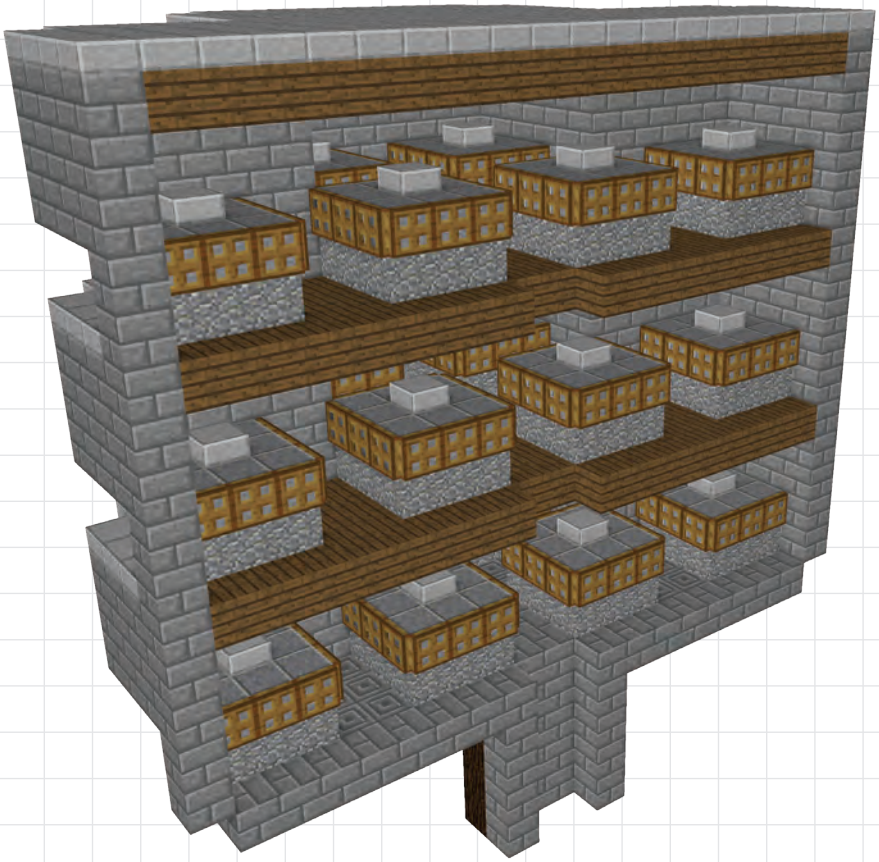
Chraňte své stavby

NEZAPOMEŇTE CHRÁNIT VEŠKERÉ SVÉ STAVBY, KTERÉ OBSAHUJÍ RUDITOVÉ PRVKY (ZESILOVAČE, RUDITOVÝ PRACH), PROTOŽE VĚTŠINA Z NICH NENÍ ODOLNÁ PŘI KONTAKTU S VODOU, KTERÁ JE PROSTĚ A JEDNODUŠE SPLÁCHNE A SMÍCHÁ NA JEDNU HROMADU. NO A NENÍ OPRAVDU NIC HORŠÍHO, NEŽ SI ŠPATNĚ POLOŽENÝM KYBLÍKEM VODY SPLÁCHNOUT CELÝ OBVOD, KTERÝ VÁM TRVALO POSTAVIT KLIDNĚ NĚKOLIK HODIN. IDEÁLNÍ TEDY JE, POKUD JSOU FARMY ZALOŽENÉ NA VODĚ A RUDITU, UMISŤOVAT OBVODY O NĚJAKÝ TEN BLOK DÁL OD VLASTNÍ STAVBY. ZAMEZÍTE TAK NEJEN VODNÍM POHROMÁM, ALE TAKÉ BUDETE MÍT VÍCE PROSTORU FARMY UPRAVOVAT NEBO JE TŘEBA POSUNOUT.

NO A SAMOZŘEJMĚ NEZAPOMÍNEJTE NA OSVĚTLENÍ, PROTOŽE TAKOVÝ SYČÍCÍ CREEPER, KTERÝ SE ZRODÍ PŘÍMO V RUDITOVÝCH ÚTROBÁCH VAŠÍ MOB FARMY, MŮŽE NADĚLAT MNOHEM VĚTŠÍ PASEKU NEŽ DESET OMYLEM VYLITÝCH KBELÍKŮ.

KAPITOLA 1

FARMA NA MOBY BEZ RUDITU



TUTO JEDNODUCHOU FARMU MŮŽETE POSTAVIT PRAKTICKY ihned po začátku hry. Potřebujete na ni pouze hromadu kamení, dřeva a nějaké železo na pár kbelíků a čtyři násypky (hoppery). Není to nic krásného, ale svému účelu to poslouží. Od teď budete mít dostatek kostí, shnilého masa, střelného prachu, šípů a další kořisti (lootu) z kostlivců, zombií a creeperů.

Plánování pastí a farem na moby

Tato farma využívá hned několik vlastností mobů a také pravidel jejich spawnování:

- Nepřátelští mobové si myslí, že padací dveře (trapdoors) jsou plnými bloky a že na ně mohou bez problémů vstoupit.

- Nepřátelští mobové mohou být jednoduše postrkováni tekoucí vodou.

- Nepřátelští mobové v Nadzemním světě se rodí na místech s úrovní světla 7 a nižší.

- Nepřátelští mobové se rodí ve vzdálenosti od 24 do 240 bloků od hráče, ale pokud jsou více než 128 bloků vzdálení, ihned zase zmizí. To znamená, že oblast, kde se rodí mobové, je přibližně v okruhu od 24 do 128 bloků. Mobové, kteří jsou dále než 32 bloků od hráče, mizí také, ale jen pomalu.

- Poškození pádem se počítá tak, že za každý blok pádu (od třetího bloku) ztratí mob jedno srdíčko. Tedy pád o délce 23 bloků způsobí 20 poškození a dokáže ihned zabít kostlivce, creepery i zombie.

- Tzv. mob cap (maximum mobů) určuje maximální počet mobů, kteří jsou v daném světě zrození. Ve hře pro jednoho hráče je maximální počet narozených nepřátelských mobů 70, a pokud tedy chcete, aby vaše farma byla efektivní, musíte zajistit, že se v okolí 128 bloků od vás nebudou spawnovat mobové na temných místech, jako jsou jeskyně, trhliny nebo doly. Ideální je všechny tyto oblasti prozkoumat a osvětlit, aby byl počet mobů narozených ve vaší farmě co nejvyšší.

Tato farma je nejefektivnější, když ji postavíte 150 bloků nad povrchem vaší základny. Tím se vyhnete nutnosti osvětlovat všechny jeskyně a tmavá místa pod zemí. Pokud navíc tuto farmu postavíte nad biomem *Hluboký oceán*, který mívá hloubku více než 20 bloků, můžete ji postavit o 20 bloků níže. Od verze 1.13 je ale pravděpodobné, že se kolem vás budou v oceánu spawnovat mořské zombie, a je tedy lepší postavit farmu výše a nad zemí.

V tomto případě budeme farmu budovat nad klasickým povrchem, ale pokud chcete využít vlastnosti oceánu, jednoduše postavte první pilíř o 20 bloků kratší. Abyste nemuseli stavět pilíř pod vodou, položte si na ni leknín a na něj potom můžete umístit první blok pilíře.

Buď chytrým inženýrem

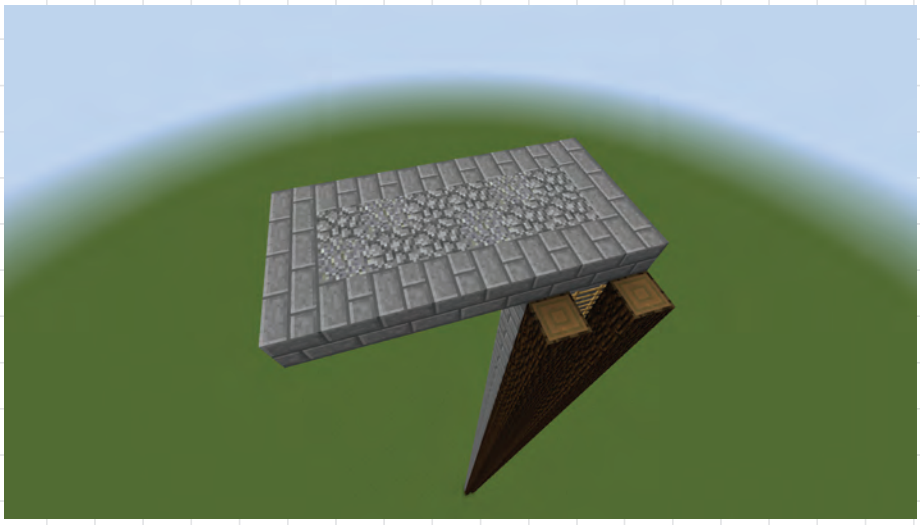
TYTO KROKOVÉ POSTUPY UKAZUJÍ, JAK POSTUPNĚ POSTAVIT CELOU STAVBU TAK, ABY BYLA FUNKČNÍ. NEPOPISUJÍ ALE OBECNÁ OPATŘENÍ A ZABEZPEČENÍ STAVEB PŘED MOBY. NEZAPOMÍNEJTE TEDY OSVĚTLOVAT OKOLÍ A STAVĚT ŽEBŘÍKY NEBO LEŠENÍ TAM, KDE NEDOSÁHNETE ZE ZEMĚ. TAKOVÉ DETAILY V POSTUPECH NENAJDETE.

Krok za krokem

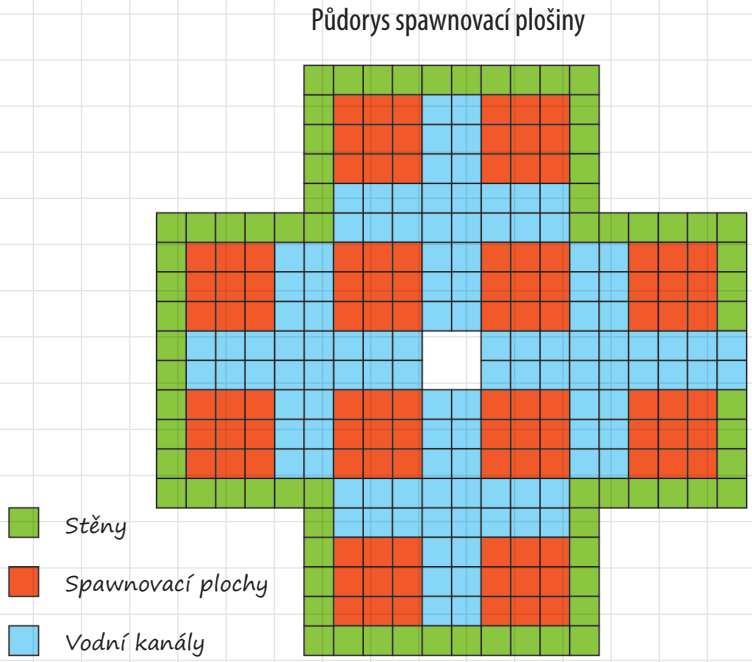
1. Postavte 127 bloků vysoký pilíř z libovolného materiálu a umístěte na něj žebříky. Já používám více typů bloků, ale klidně to můžete udělat celé z kamene.

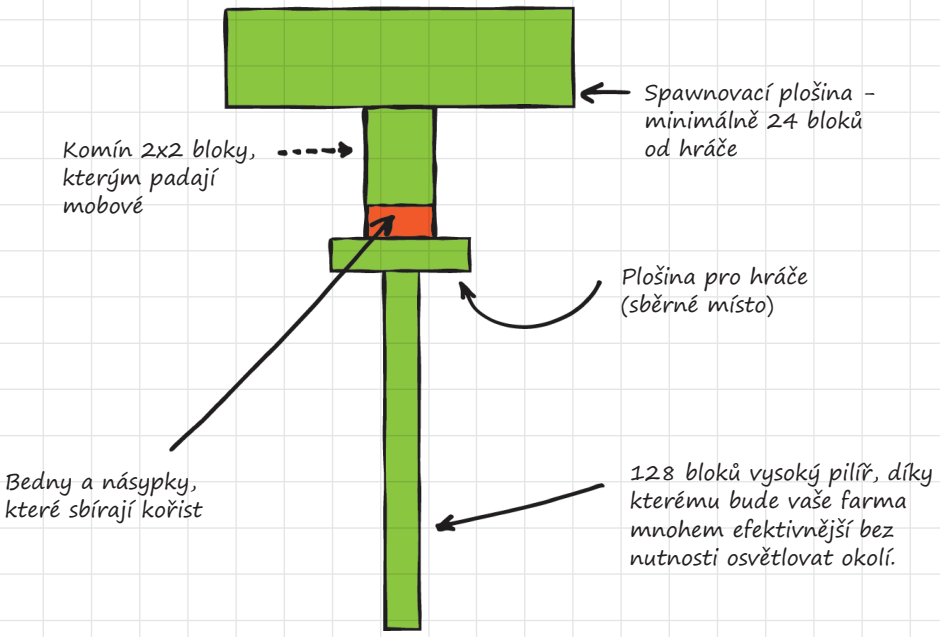


2. Nahoře na pilíři postavte plošinu 8 bloků dlouhou a 4 bloky širokou směrem od pilíře. Na této plošině budete stát, když budete chtít zapnout farmu umístěnou nad vámi.

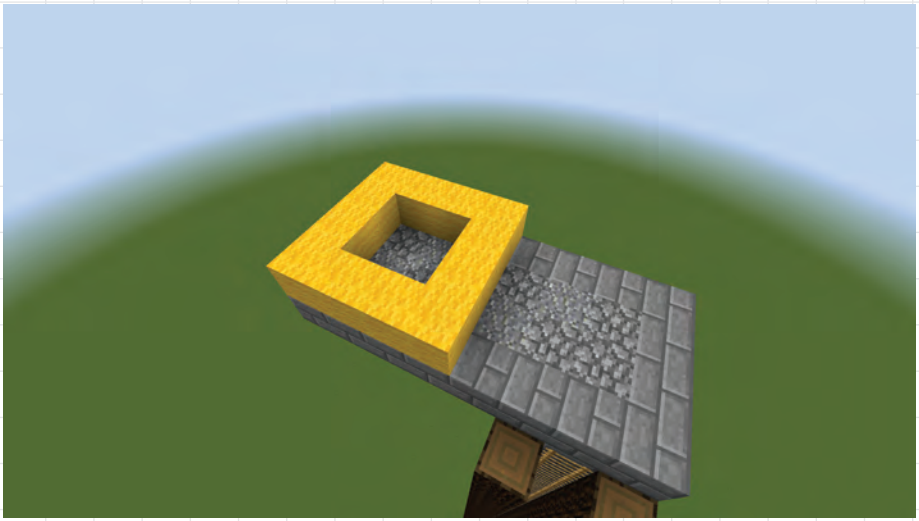


Farma na moby bez ruditu

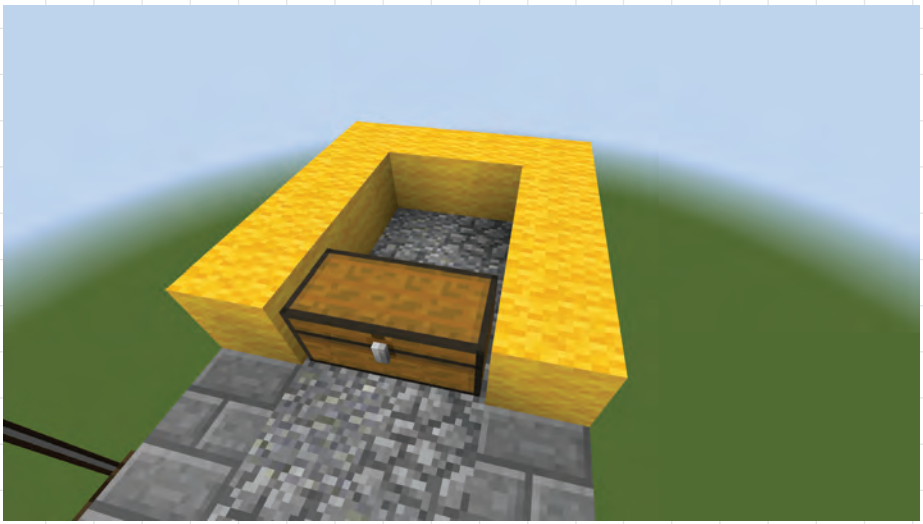




3. Na konci plošiny postavíme komín, skrze který budou mobové padat dolů. Na obrázku jsem naznačil, kde budou zdi, žlutými bloky z vlny.



4. K přístupové zdi položte dvojitou bednu na kořist z mobů.



Chce někdo zkušenosti?

POKUD CHCETE TUTO MOB TRAPKU PŘEMĚNIT NA FARMU ZKUŠENOSTI, TAK STAČÍ KOMÍN ZKRÁTIT O TŘI BLOKY A UDĚLAT SI DO NĚJ DÍRU, ABYSTE SKRZE NI MOHLI MOBY DODĚLÁVAT. IDEÁLNĚ SI JEŠTĚ DEJTE PŘES NÁSYPKY KOBERCE, ABY K VÁM KULIČKY SE ZKUŠENOSTMI LÉPE PROUDILY. NEDĚLEJTE PRŮHLED PŘES CELÝ BLOK (DEJTE DO NĚJ KOBEREC NEBO PŮLBLOK), ABY SE NA VÁS NEVYVALILA HORDA MALÝCH ZOMBÍČAT. POKUD MÁTE VÍC NEŽ 1 VRSTVU NA SPAWNOVÁNÍ MOBŮ, DEJTE DOLŮ DO KOMÍNA POD SPAWNOVACÍ MÍSTNOST 4 LIJÁNY, KTERÉ ZPOMALÍ PÁD MOBŮ Z VYŠŠÍCH PATER. VŠICHNI MOBOVÉ BY MĚLI BÝT DOLE NA JEDEN NEBO DVA ÚDERY MEČEM KROMĚ TĚCH OBRNĚNÝCH NEBO ČARODĚJNIC, KTERÉ MAJÍ VÍCE ŽIVOTŮ A MOHOU SE SAMY UZDRAVOVAT.

