



MOJANG



MINECRAFT

KRONIKY WOODSWORDU

VZHURU DO HLUBIK!

DOBRODRUŽSTVÍ
PŘÍMO OD MINECRAFTU

NICK ELIOPULOS
ILUSTRACE LUKE FLOWERS



Minecraft

Kroniky Woodswordu 3

Vzhůru do hlubin

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.egmont.cz
www.albatrosmedia.cz

EGMONT
Publishing

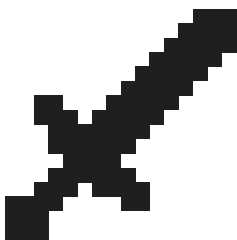
kolektiv
Minecraft Kroniky Woodswordu 3 – Vzhůru do hlubin – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2020

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.


ALBATROS MEDIA

MOJANG

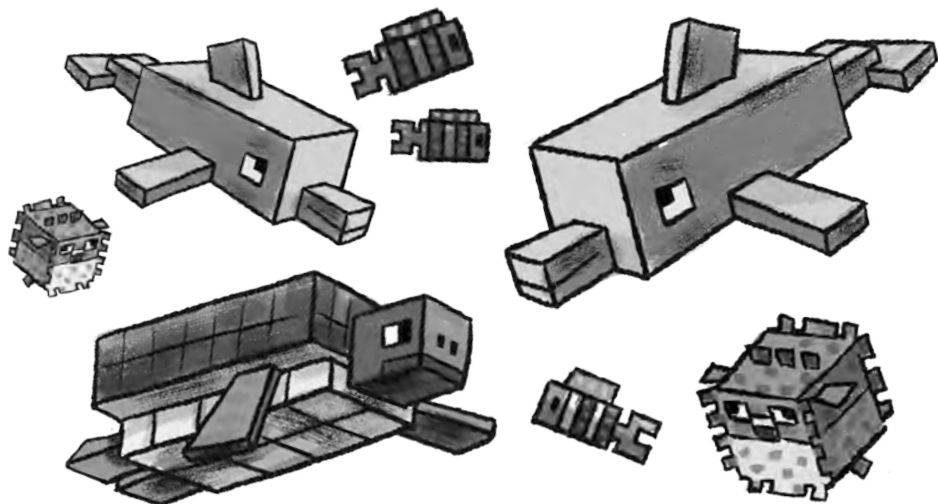
MINECRAFT



MOJANG

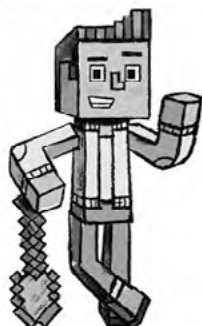
MINECRAFT

WZHUARU
QDHLUBIH!



EGMONT

SEZNAMTE SE S HRÁČI



MORGAN



PD



ASH



JODI



HARPER



PANÍ MINERVOVÁ



DR. CULPEPPEROVÁ





Prolog

**VSTÁŤ O VYZNAČENÉMU
BODU X, K NĚMUŽ BY
SE VE SKUTEČNOSTI
NIKDO NIKDY ANI
NEPŘIBLIŽIL**



V obrovském modrém oceánu plulo
pět postav.

Pod nimi se nacházela podivná stavba. Nepodobala se ničemu, co se vyskytuje na zemském povrchu. Částečně pyramida a částečně pevnost se rozprostírala na dně oceánu a snad nikde nekončila. Stavba měla jakýsi neurčitý odstín zelené barvy.

Vypadala téměř jedovatě.

Byla tak velká... Obrovská! Dovolovala všechno, jen ne vstoupit.

Postavy se před ní tiše vznášely. **Pod vodou nemohly mluvit.** Ale i kdyby mohly, masivní monument by jim stejně nedovolil vydat ani hlás-



ku. Jediný zvuk v okolí vycházel ze vzduchových bublin, které kolem postav stoupaly vzhůru, tiše zurčely a klokotaly.

Jedna z postav zvedla mapu.

Mapa ukazovala velké červené X.

Všichni odvrátili zrak od monumentu k mapě a zase zpět.

Postava, která držela mapu, ji náhle odložila a pokynula hlavou směrem k podoceánské stavbě. Barevní mořští tvorové se proháněli kolem nich. Pět párů nohou začalo kopat a postavy začaly klesat hlouběji.

Oceánský monument se všemi svými tajemstvími už na ně čekal.



Kapitola 1

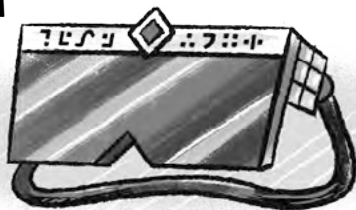
MOŘSKÉ ŽELVY! MOŘSKÉ ŽELVY, UTÍKEJTE!

Harper Houstonová zadržela dech. V měsíčním světle bylo vidět, jak pozorně sleduje své okolí. **Věděla, že ta bílá a zelená skvrnitá vejce se co nevidět vylíhnou.** A nechtěla o ten okamžik přijít.

Za několik posledních týdnů viděla Harper spoustu úžasných věcí. Vlastně od té doby, co s přáteli začala používat **speciální**

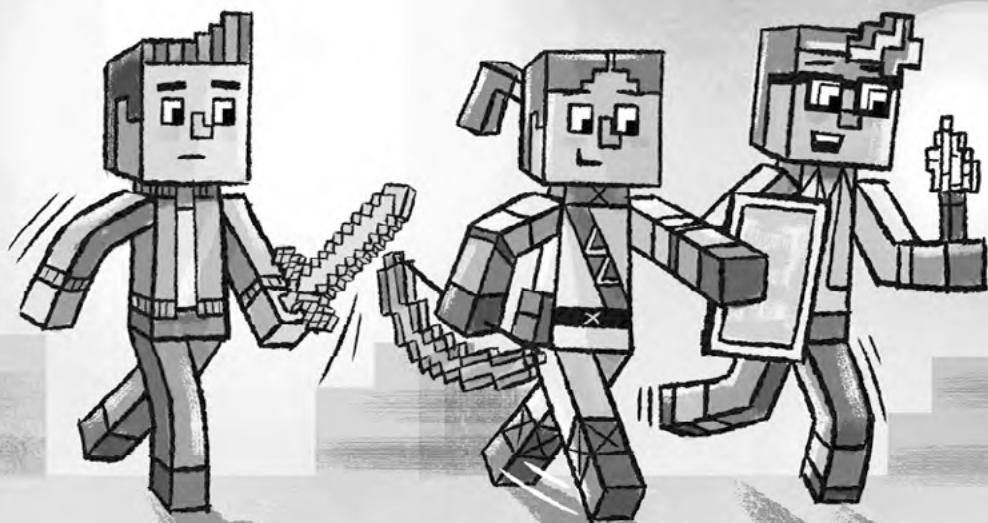
VR brýle a navštěvovat virtuální svět. Oni už Minecraft jen nehráli.

Oni jej žili!



Všechno bylo tak skutečné. Harper doslova cítila písek pod nohama. Slyšela praskání své pochodně. A viděla praskliny, objevující se na vejcích mořských želv, které našli na pláži.

„Přál bych si, abych si je mohl vyfotit,“ poznamenal její kamarád Po Chen. „Dokážeš říct pětkrát za sebou během pěti vteřin ‚Šla želva šlapat kšandy‘?“ zavtipkoval s narychlo vymyšleným a nic neříkajícím jazykolamem. **Po ve hře ve-**

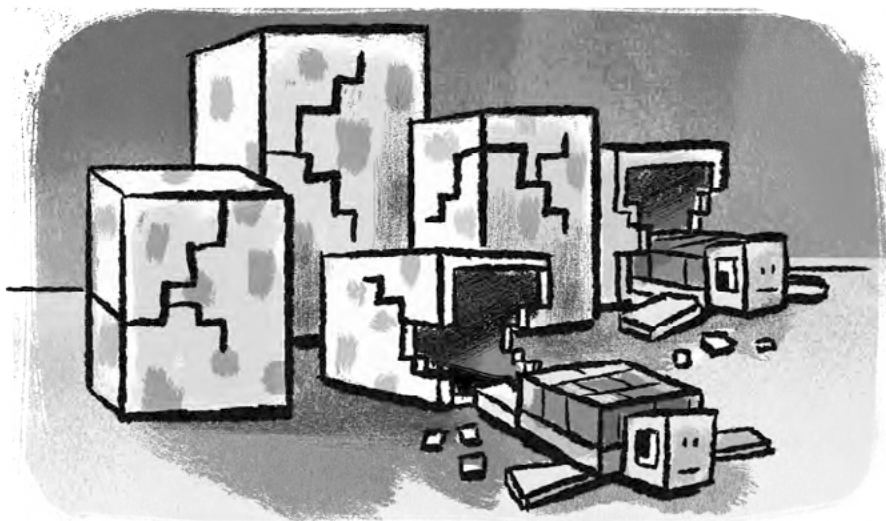


lice rád měnil svůj vzhled. Dnes večer byl oblečen jako na pláž – v plavkách a s výbavou na potápění, měl i nafukovací kruh s kačenkou kolem pasu a košili, kterou byste čekali spíše u jeho táty.

„Přála bych si, abychom si jednu želvičku mohli vzít s sebou domů,“ řekla Jodi Mercadová. **„UŽ TEĎ VÍM, ŽE BUDE STRAŠNĚ ROZKOŠNÁ.“** Jodi byla nejmladší členka party. A měla slabost pro zvířata.

„JÁ BYCH SI HLAVNĚ PŘÁLA, ABY SI POSPÍŠILY A UŽ SE VYLÍHLY,“ odvětila Ash Kapoorová. „Nemůžeme na téhle pláži zůstat donekoneč-





na.“ Ash milovala průzkumnictví. Chtěla by vidět všechno, co je v této digitální krajině k vidění.

Nerada přešlapovala na místě, a to ani tady, ani v reálném světě.

„A já bych si přál, abyste byli konečně zticha,“ vyčínil všem Jodiin starší bratr Morgan. **„V NOCI NENÍ BEZPEČNO. TAM VENKU MŮŽE BÝT CO-KOLI - NEBO KDOKOLI.“** Morgan miloval a hrál Minecraft víc než všichni ostatní. A jeho znalosti jim často přišly vhod. O bezpečí skupiny rozhodně neměl ve zvyku vtipkovat nebo je brát na lehkou váhu.

Harper se sama na sebe usmála. Všichni její přátelé něco chtěli. Ona však žádné přání neměla. Pro ni byl tento okamžik zkrátka dokonalý.

VEJCE UŽ SE LÍHLA - JEDNO PO DRUHÉM.

Maličká mláďata se začala objevovat v písku. Všichni přátelé udělali krok zpět.

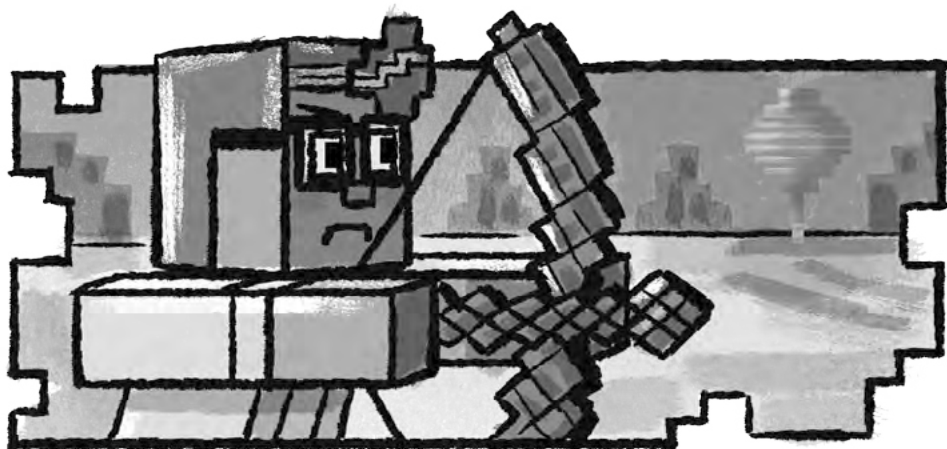
„Tudy, malí kamarádíčkové,“ řekla Harper a ukázala směrem k oceánu. **„BĚŽTE PLAVAT!“**

V opravdovém světě Harper o mořských želvách něco málo věděla. Třeba to, že po vylíhnutí okamžitě hledají cestu do oceánu. A předpokládala, že minecraftí mořské želvy udělají totéž.

„Měla jsem pravdu,“ řekla Jodi. „Jsou stoprocentně rozkošné.“

„ALE VYDÁVAJÍ DIVNÝ ZVUK,“ doplnil Po.

Harper nastražila uši. Poblíž slyšela tiché zavrčení. „Nemyslím si, že ten zvuk vydávají želvy,“ varovala přátele.



Morgan náhle vyskočil a začal křičet na poplach. „**ZOMBIE!**“ vykřikl.

Celkem tam stály čtyři zombie. Přátelé je spatřili nedaleko na hranici lesa, kde stromy přecházely v pláž. Zombie zvedaly ruce, sténaly a nakonec vstoupily do písku.

„**UBLÍŽÍ TĚM ŽELVÍM DĚTÁTKŮM?**“ strachovala se Jodi. O nebezpečí a nástrahách Minecraftu věděla ze všech nejméně. Obvykle běžela vstříc jen těm roztomilým mobům (třeba lamám) a pryč od těch, které nazývala „nechutňáky“.

„Ne, neublíží,“ uklidnila ji Ash. „**PROTOŽE JE ZASTAVÍME!**“

Harper přikývla. Ash měla proč oplývat sebevědomím. Jako tým už v Minecraftu společně absolvovali několik dobrodružství. **Postavili hrad, porazili nepřátelské moby, a dokonce zachránili vesnici tím, že pomohli několika monstrům.**

Navíc Harper měla novou zbraň, kterou toužila vyzkoušet. Natáhla tětivu a vystřelila.

„Krásný zásah!“ ihned ohodnotil Po. „Kde jsi tu sehnala luk?“