



MOJANG



MINECRAFT

KRONIKY WOODSWORDU

4 HLBOKYCH WOODÁČK

DOBRODRUŽSTVO
PŘIMO OD MINECRAFTU

NICK ELIOPULOS
ILUSTRÁCIE LUKE FLOWERS



Minecraft

Kroniky Woodswordu 3

V hlbokých vodách

Vyšlo aj v tlačovej podobe

Objednať môžete na
www.egmont.sk
www.albatrosmedia.sk

EGMONT
Publishing

kolektív

Minecraft Kroniky Woodswordu 3 – V hlbokých vodách – e-kniha

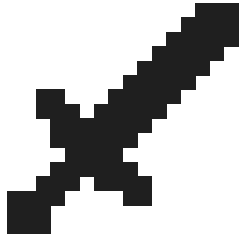
Copyright © Albatros Media a. s., 2020

Všetky práva vyhradené.
Žiadna časť tejto publikácie nesmie byť rozširovaná
bez písomného súhlasu majiteľov práv.


ALBATROS MEDIA

MOJANG

MINECRAFT

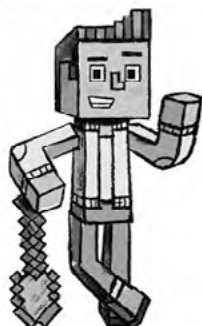


The Minecraft logo, featuring the word "MOJANG" in a small, black, sans-serif font above the word "MINECRAFT" in a large, bold, black, sans-serif font. The letter "A" in "MINECRAFT" is replaced by a pixelated cross symbol.

WOODRICH



ZOZNÁMTE SA S HRÁČMI



MORGAN



PO



ASH



JODI



HARPER



PANI MINERVOVÁ



DR. CULPEPPEROVÁ





Prológ

KDE X OZNAČUJE
MIESTO, KTORÉ
BY NECHCEL
NAVŠTÍVIŤ NIKTO
NORMÁLNY



Fľať postáv plávalo v rozľahlom mori modrej.

Pod nimi sa nachádzala zvláštna budova. Nepodobala sa na nič, čo existovalo na zemi. Sčasti pyramída, sčasti pevnosť sedela na morskom dne a rozkladala sa doďaleka. Stavba mala nepríjemnú, odporne zelenú farbu. **Vyzerala takmer jedovato.**

Ale budova bola zároveň aj veľkolepá. Akoby priam vyzývala, aby do nej vstúpili.

Postavy sa potichu vznášali pred ňou. **Pod vodou nemohli rozprávať.** Ale aj keby mohli, masívny monument by ich ohromil a umlčal.



Jediný zvuk vydávali vzduchové bubliny, ktoré potichu praskali a bubľali okolo nich.

Jedna z postáv zdvihla mapu.

Na mape bolo veľké červené X.

Všetci sa pozreli na monument, potom na mapu a potom späť.

Postava odložila mapu a súhlasne pokývala smerom k stavbe. Okolo nich preplávali rôznofarebné morské tvory. Všeci piati kopli nohami a plávali hlbšie.

Čakal ich monument a všetky jeho záhady.



1. kapitola

MORSKÉ KORYTNAČKY! MORSKÉ KORYTNAČKY, UTEKAJTE!

Harper Houstonová zadržala dych. Namáhavo pátrala očami v mesačnom svite. **Vedela, že z bielych vajíčok so zelenými bodkami sa na piesku čoskoro vyľahne nový život.** A nechcela prísť ani o jednu sekundu.

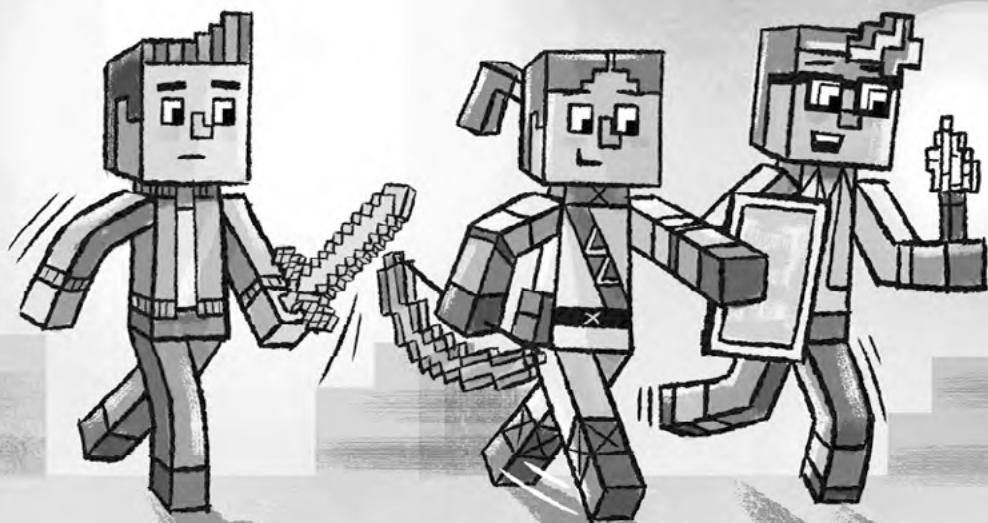
Harper videla v posledných týždňoch mnoho úžasných vecí. Tak dlho už ona a jej priatelia používali **špeciálne VR okuliare** a navštevovali virtuálny svet. Už nehrali Minecraft. **Oni v Minicrafte žili.**

Bolo to také skutočné. Cítila



piesok pod nohami. Počula *pukanie* a *praskanie* svojej fakle. A videla, ako sa na korytnačích vajíčkach, ktoré našli na pláži, začali vytvárať praskliny.

„Chcel by som si to odfotiť,“ povedal jej kamarát Po Chen. „Dokážeš povedať ,korytnačka, korytnačiak a korytnačatá‘ rýchlo päťkrát za sebou?“ **Po často a rád menil svoj výzor v hre.** Dnes sa obliekol presne ako na pláž, mal na sebe plavky, potápačský výstroj, okolo pása

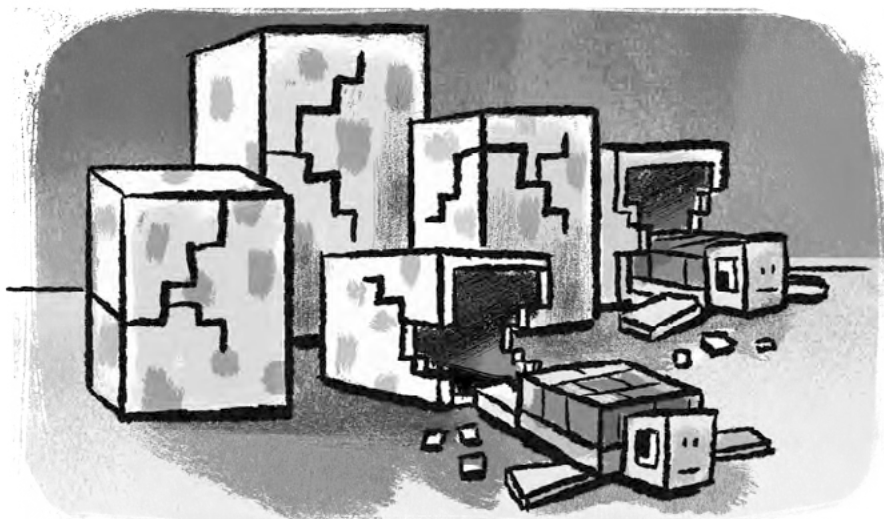


nafukovacie koleso a tričko, aké by si obliekol len otec.

„Keby sme si tak mohli jednu korytnačku vziať domov,“ povedala Jodi Mercadová. **„JEDNODUCHO VIEM, ŽE BUDÚ ROZTOMILÉ.“** Jodi bola najmladšou členkou v skupine a mala pre zvieratá slabosť.

„A JA SI PRAJEM, ABY SI POHLIA UŽ SA VYLIAHLI!“ povedala Ash Kapoorová. „Nemôžeme trčať na tejto pláži večne.“ Ash bola veľká prieskumníčka. Chcela vidieť úplne všetko, čo sa v tomto digitálnom svete čo len mihlo.





Nerada nečinne postávala, či už v hre, alebo v skutočnosti.

„A ja by som si prial, aby ste boli ticho,“ zašomral Jodin starší brat Morgan a umlčal ich.

„V NOCI TO NIE JE BEZPEČNÉ. VONKU MÔŽE BYŤ HOCIČO.“ Morgan hral Minecraft dlhšie ako ostatní. Jeho znalosti im často prišli veľmi vhod. A vždy sa vážne staral o to, aby boli ostatní v bezpečí.

Harper sa v duchu usmiala. Všetci jej kamaráti si niečo priali. Ona však nemala žiadne želanie. Pre ňu bol tento moment perfektný presne tu a teraz.

VAJÍČKA JEDNO PO DRUHEM PRASKALI A POSTUPNE SA Z NICH LIAHLI KORYTNAČ-

KY. Len čo boli vonku, pustili sa plaziť po piesku. Priatelia sa posunuli o krok späť.

„Týmto smerom, maličkí,“ povedala Harper a ukázala k oceánu. **„CHOĎTE SI ZAPLÁVAŤ!“**

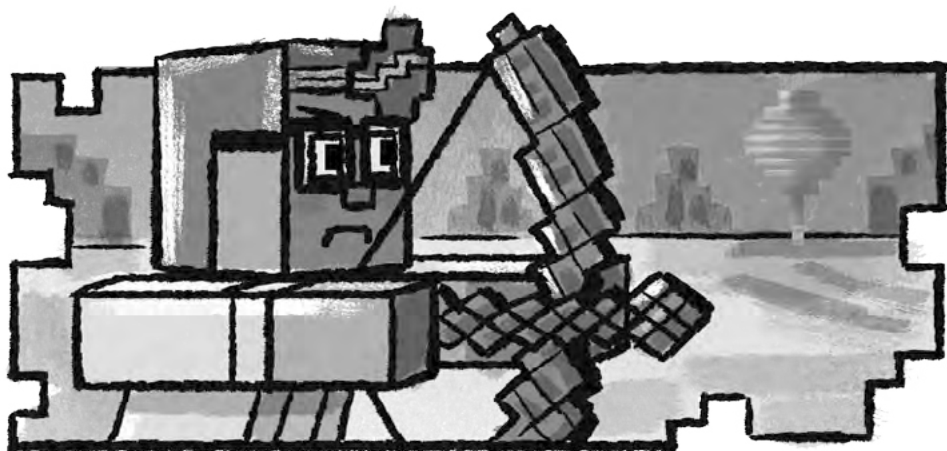
Harper vedela, že skutočné morské korytnačky sa hneď po vyliahnutí vyberú priamo k oceánu. Predpokladala, že tie v Minecrafte urobia to isté.

„Mala som pravdu,“ povedala Jodi. „Sú stopercentne rozkošné.“

„ALE VYDÁVAJÚ DIVNÉ ZVUKY,“ dodal Po.

Harper natiahla uši. Niekde nablízku začula slabé zavrčanie. „Nemyslím si, že tento zvuk vydávajú korytnačky,“ varovala.

Morgan vystrašene vyskočil. **„ZOMBIE!“** zvolal.



Dokopy boli štyri. Zjavili sa pri rade stromov tam, kde les prechádzal do pláže. So zdvihnutými rukami stonali a pomaly kráčali po piesku.

„CHCÚ UBLÍŽIŤ MLÁDKÁM?“ opýtala sa Jodi. O nebezpečenstvách Minecraftu vedela najmenej zo všetkých. Zvyčajne sa rozbehla len k roztomilým mobom a utekala preč od tých, ktorých nazývala **nechutnými**.

„Nie, neublížia im,“ povedala Ash. **„PRETOŽE ICH ZASTAVÍME.“**

Harper prikývla. Ash mala právo byť sebavedomá. Ako tím už spolu zažili niekoľko dobrodružstiev.

Postavili hrad, porazili nepriateľských mobov a dokonca zachránili dedinu tak, že pomohli nejakým príšerám.

A Harper mala novú zbraň, ktorú chcela veľmi vyskúšať. Vytiahla luk a namierila.

„Skvelé! povedal Po. „Odkiaľ máš luk?“

„VYROBILA SOM SI HO,“ odpovedala Harper. „Z nejakých paličiek a vlákien pavúčej siete.“ Pre Harper nebolo nič vzrušujúcejšie než vytvoriť niečo užitočné.