

GAMING

17

Časopis pro správné hráče!

ZÁŘÍ - ŘÍJEN 2018

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

ANCESTORS LEGACY

PLAYSTATION PLUS

ACER PREDATOR

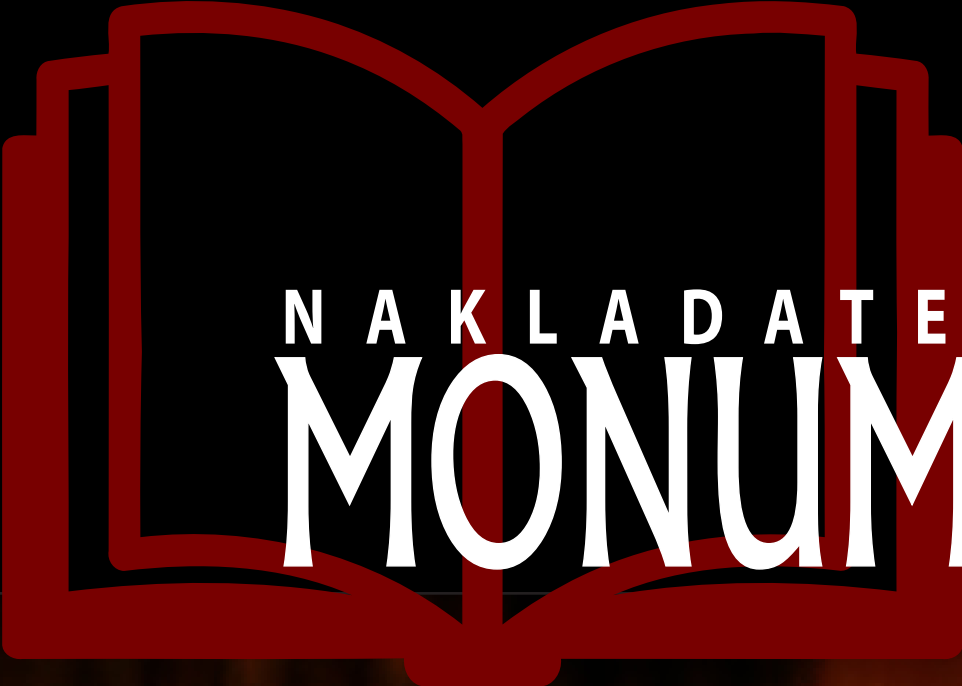
JUST CAUSE 4

DEAD CELLS



ASSASSIN'S CREED ODYSSEY

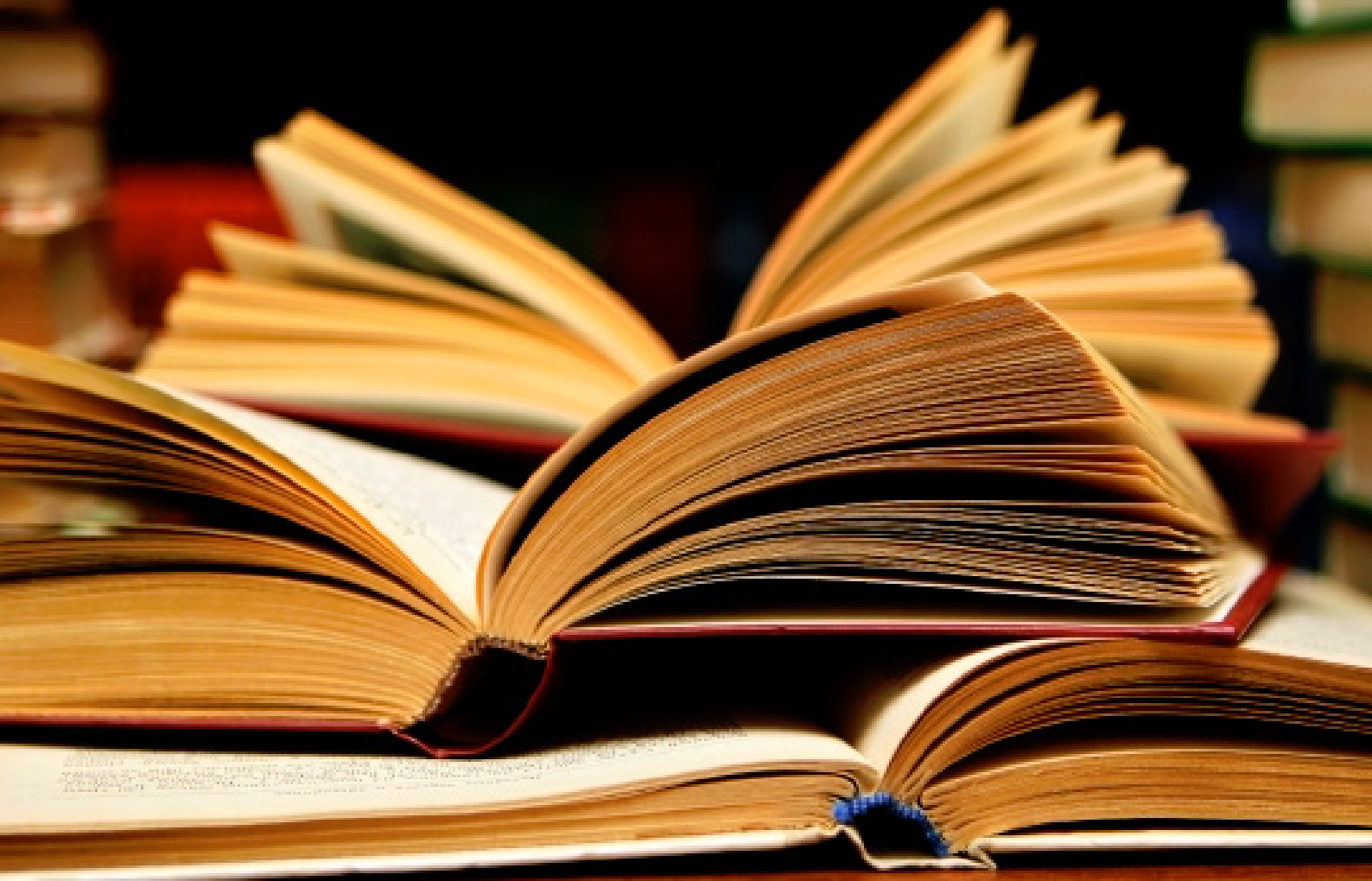
TÉMA ♦ | ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY | PUBG MOBILE |



NAKLADATELSTVÍ MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Assassin's Creed: Odyssey.....	3
FIFA 19.....	4
PUBG Mobile.....	5
Playstation Club.....	6

RECENZE

Overcooked! 2.....	7
OpenTTD.....	8

NOVINKY

Simmilland.....	9
The Walking Dead.....	10
Dead Cells.....	11
Insurgency: Sandstorm.....	12
Vanguard: Normandy 1944.....	13
Strange Brigade.....	14
Green hell.....	15
eSuba.....	16
Harry Potter.....	17
Fallout 76.....	18
Telltale.....	19
60 Parsecs!.....	20
Breathedge.....	21
Uboat.....	22
Česká asociace esportu.....	23
Infliction.....	24
Those who remain.....	25
nVidia Geforce Now.....	26
Thronebreaker.....	27
The Sims 4.....	28
The Colonists.....	29
Megaquarium.....	30
Anno 1800.....	31
Ancestors Legacy.....	32
Just Cause 4.....	33
Tropico 6.....	34
World War 3.....	35
Armored Warfare.....	36
Workers & Resources.....	37
Spider-man.....	38

HARDWARE

Nextlevelracing.....	39
Acer Predator X27.....	40

ÚVODNÍ SLOVO

Šéfredaktora

Přišel podzim a s ním i nový Gaming. Jak si můžete všimnout na obálce, tak je konečně po herní okurkové sezóně a začíná pořádná



smršť novinek. My jsme se samozřejmě podívali na Assassins Creed Odyssey, novou FIFA 19 a taky na svět Telltale. To ale rozhodně není všechno a na spoustu klíčových titulů se

můžeme teprve těšit. Red Dead Redemption 2 sice už vyšlo, ale nám se to do tohoto Gamingu bohužel dostat nepodařilo a tak pořádnou recenzi až v příštím čísle.

Blíží se taktéž vydání nového Falloutu a program tak máme až do Vánoc jasný. A to ani nemluvíme o novinkách na české esport scéně. O nějakých se dočtete již teď a spoustu dalších se jich ještě chystá. Nebudeme ale předbíhat a přeji příjemné počtení podzimního Gamingu.

TIRÁŽ

GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvoutříměsíčník, vydává Miroslav Tomáš - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová a Bc. Filip Starý**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník II., číslo 17/2018, vydáno listopad 2018, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY



Ubisoftův série Assassin's Creed je již pevně ukotvena v myslích všech hráčů. Přeci jenom minulý rok oslavilo studio Ubisoft desetileté výročí od vydání prvního dílu, a to už je slušná doba. Jedná o sérii her, od kterých víceméně vždy víme, co očekávat. Většinou nás to tak nemůže zklamat, ale bohužel ani nijak extrémně nadchnout. Sem tam ale udělá studio trochu výjimku a pustí se do témat trochu netradičních. Jako příklad si můžeme uvést rok 2013, kdy přišel díl s podtitulem Black Flag. V Odyssey totiž také můžete brázdit vody a užívat si pořádné herní volnosti.

Odyssey je ale příjemnou novinkou v mnoha směrech. Začneme skvěle zpracovaným prostředím Řecka, kde se ocitáte uprostřed války mezi Athénami

a Spartou. Vy navíc můžete pohodlně balancovat mezi oběma světy a hlavní hrdina nemá danou příslušnost. Mapa je opravdu rozlehlá a její důkladné prozkoumávání zabere pořádnou dávku hodin. Pomocníkem je orlí zrak, díky němuž se můžete lépe zorientovat.

Když už je řeč o mapě, tak je nutné podotknout, že obsahuje opravdu spoustu ostrovů, které můžete ve Středozemním moři navštívit. Zde můžeme vidět spojitost s Assassin's Creed Black Flag. V Odyssey totiž také můžete brázdit vody a užívat si pořádné herní volnosti.

Jak již bylo trochu naznačeno, příběh se točí okolo peloponéské války a tou patrně největší novinkou je jeho konstruování. Poprvé totiž nesledujeme na pevně napsaný scénář a v dialogích se objevují možnosti volby. Do jaké míry to opravdu ovlivňuje příběh je otázkou, ale vaši postavu to může formovat dle vašeho vkusu. Celý příběh trochu kazí dabing hry. Většina postav se totiž vy-

značuje naprosto divným a ruským přízvukem, který nemá s antickým Řeckem nic moc společného.

Souboj bitev zůstává věrný klasickému Assassin's Creed konceptu a popravdě, zde nikdo nečeká velkou změnu. Vše je v duchu kvalitního RPG, nalezneme spoustu zajímavých itemů, zbraní a brnění vyvíjejících se s vaší postavou. Za zmínku snad stojí jenom nemožnost využívat typický kulatý štít a vám tak zbývá jenom skvěle časovat výpady nepřátel a udeřit speciálním skillem, který můžete použít při načerpání adrenalinu. (něco jako many)

Není prostě divu, že Assassin's Creed Odyssey sklízí tak dobrá hodnocení. Ubisoft dokázal sérii oživit a poskytnout skvělou zábavu na spoustu hodin. Vyjma toho dabingu tedy musíme zatleskat.